



**INSTITUTO MUNICIPAL DEL DEPORTE Y LA CULTURA FISICA DE ELOTA**  
**ESTADO ANALITICO DEL EJERCICIO DEL PRESUPUESTO DE EGRESOS**  
**CLASIFICACION ADMINISTRATIVA**  
**DEL 1 DE ENERO AL 31 DE DICIEMBRE DE 2023**

IPT-EAEPECA-12-2312

Concepto	Egresos					Subejercicio
	Aprobado (1)	Ampliaciones/ (Reducciones) (2)	Modificado 3 = (1 + 2)	Devengado (4)	Pagado (5)	
1- INSTITUTO MUNICIPAL DEL DEPORTE Y LA CULTURA FISIC	3,816,395.00	1,180,000.00	4,996,395.00	4,647,505.29	4,618,223.89	348,885.71
<b>TOTAL DEL GASTO</b>	<b>3,816,395.00</b>	<b>1,180,000.00</b>	<b>4,996,395.00</b>	<b>4,647,505.29</b>	<b>4,618,223.89</b>	<b>348,885.71</b>



**INSTITUTO MUNICIPAL DEL DEPORTE Y LA CULTURA FISICA DE ELOTA**  
**ESTADO ANALITICO DEL EJERCICIO DEL PRESUPUESTO DE EGRESOS**  
**CLASIFICACION ADMINISTRATIVA**  
**DEL 1 DE ENERO AL 31 DE DICIEMBRE DE 2023**

IPT-EAEPECA-12-2312

Concepto	Egresos					Subejercicio 6 = ( 3 - 4 )
	Aprobado (1)	Ampliaciones/ (Reducciones) (2)	Modificado 3 = ( 1 + 2 )	Devengado (4)	Pagado (5)	
Entidades Paraestatales y Fideicomisos No Empresariales y No Financieros	3,816,395.00	1,180,000.00	4,996,395.00	4,647,509.29	4,618,223.89	348,865.71
Instituciones Publicas de la Seguridad Social	-	-	-	-	-	-
Entidades Paraestatales Empresariales No Financieros con Participación Estatal Mayoritaria	-	-	-	-	-	-
Fideicomisos Empresariales No Financieros con Participación Estatal Mayoritaria	-	-	-	-	-	-
Entidades Paraestatales Empresariales Financieras Monetarias con Participación Estatal Mayoritaria	-	-	-	-	-	-
Entidades Paraestatales Empresariales Financieras No Monetarias con Participación Estatal Mayoritaria	-	-	-	-	-	-
Fideicomisos Financieros Públicos con Participación Estatal Mayoritaria	-	-	-	-	-	-
<b>TOTAL DEL GASTO</b>	<b>3,816,395.00</b>	<b>1,180,000.00</b>	<b>4,996,395.00</b>	<b>4,647,509.29</b>	<b>4,618,223.89</b>	<b>348,865.71</b>

Bajo protesta de decir verdad declaramos que los Estados Financieros y sus notas, son razonablemente correctos y son responsabilidad del emisor.

LEF. MARIO VAL ZAZUETA

*Mario Val Z*  
DIRECTOR