



Elota.
"Para bien y para todos"



L.C.P. VICTORIANO ZAMORA VAL.
TESORERO MUNICIPAL.
PRESENTE:

COMUNICO A USTED QUE SE ASISTIRÁ AL MUNICIPIO DE BADIRAGUATO, SIN; EL DÍA 16 DE MAYO DE 2022.

CON EL OBJETO DE:

ASISTIR A REUNIÓN DE TRABAJO CON SÍNDICOS MUNICIPALES DEL ESTADO DE SINALOA, SE LLEVARA ACABO EN EL MUNICIPIO DE BADIRAGUATO SINALOA.

MEDIO DE TRANSPORTE: VEHÍCULO OFICIAL

COMISIONADOS: ING. PEDRO ANTONIO MARTÍNEZ LÓPEZ. SINDICO PROCURADOR.
LIC. ANSELMO DE JESUS MATAMBU PRADO. AUXILIAR JURIDICO.

ATENTAMENTE:   SINDICO PROCURADOR
LA CRUZ, ELOTA, SINALOA.

ING. PEDRO ANTONIO MARTÍNEZ LÓPEZ.
SÍNDICO PROCURADOR.



Recibí la cantidad de \$1526.22 Para gastos de viáticos los cuales deberán ser comprobados con documentación debidamente requisitada fiscalmente ante la tesorería municipal, con la dirección de egresos y control presupuestal al siguiente día de la fecha de comisión.



RECIBI:

Av. Gabriel Leyva y Lic. Saul Aguilar Picos, C.P. 82700. La Cruz, Elota, Sinaloa
teléfonos y Fax: (696) 1 01 00, 96 1 02 42, 96 1 00 55, 96 1 18 02 y 96 1 18 06
www.elota.gob.mx



Elota.
"Para bien y para todos"

INFORME DE COMISIÓN

La Cruz, Elota, Sinaloa; a 17 de mayo del 2022

L.C.P. VICTORIANO ZAMORA VAL.

TESORERO MUNICIPAL.

PRESENTE:

En términos del Artículo 95, Fracción XXX de la ley de transparencia y acceso a la información pública del estado de Sinaloa, le informo a usted que el día 16 de mayo de 2022 acudí al Municipio de Badiraguato, Sinaloa.

Por lo anterior se elabora el siguiente:

INFORME DE ACTIVIDADES REALIZADAS

A) ACTIVIDADES (DESCRIBIR)

Se acudió al municipio de Badiraguato a reunión de trabajo de contraloría social.

B) RESULTADOS OBTENIDOS

Capacitación de comités sociales.

C) APORTACIONES AL AYUNTAMIENTO DE ELOTA

Estar capacitados para un mejor desempeño en nuestra área de contraloría social.

CONCLUSIONES :

Se acudió y se cumplió al estar presente en la reunión en el municipio de Badiraguato, sobre el tema de Contraloría social.

ATENTAMENTE


ING. PEDRO ANTONIO MARTÍNEZ LÓPEZ.

